Sprawozdanie grupowe

[nazwa projektu]

Opracowała: [grupa]

Spis treści

[1. Wstępny opis projektu 3](#_Toc9874879)

[Ogólne założenia projektu 3](#_Toc9874880)

[Technologia 3](#_Toc9874881)

[diagram przypadków użycia 3](#_Toc9874882)

[Wymagania funkcjonalne 3](#_Toc9874883)

[Wymagania Niefunkcjonalne 3](#_Toc9874884)

[Reguły biznesowe 3](#_Toc9874885)

[Makiety aplikacji 4](#_Toc9874886)

[2. Dokumentacja projektu 4](#_Toc9874887)

[Diagram komponentów 4](#_Toc9874888)

[Diagram klas 4](#_Toc9874889)

[\* Diagramy sekwencji dla procesów 4](#_Toc9874890)

[Diagram aktywności dla funkcjonalności 4](#_Toc9874891)

[Diagram ERD 4](#_Toc9874892)

[3. Analiza techniczna projektu 5](#_Toc9874893)

[Bezpieczeństwo 5](#_Toc9874894)

[Biblioteki 5](#_Toc9874895)

[Testowanie aplikacji 5](#_Toc9874896)

# 1. Wstępny opis projektu

## Ogólne założenia projektu

W tej sekcji opisujemy ogólne założenia projektu. Jaka była potrzeba zaprojektowania aplikacji, po co ta aplikacja, co jest w niej innowacyjnego.

## Technologia

W tej sekcji znajduje się opis wybranej technologii jeśli wystepują: język front-endu, back-endu, baza danych (ORM). Dobrze byłoby opisać w jakim wzorcu architektonicznym zostały te aplikacje zaprogramowane: MVC/MVP/MVVM/BLoC/FLUX/REDUX/CQRS/itp. Jeśli wzorzec zakłada kilka warstw, opisać jaki framework/technologia ją wspiera. Jeśli korzystacie z frameworków hybrydowych dla aplikacji mobilnych to opisać jak działają: WebView, czy jakiś natywny silnik pod spodem.

## diagram przypadków użycia

Poglądowy diagram przypadków użycia Waszej aplikacji.

## Wymagania funkcjonalne

Na podstawie projektu opisać jakie były założone wymagania funkcjonalne (funkcjonalności aplikacji), czy udało je się spełnić.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id | Wymaganie | Priorytet | Spełnione |
| FUN01 |  |  |  |

**Podsumowanie:**

Tu zamieścić informację podsumowującą wymagania funkcjonalne, które są warte uwagi, których spełnić się nie udało.

## Wymagania Niefunkcjonalne

Na podstawie projektu opisać jakie były założone wymagania niefunkcjonalne (w sposób mierzalny):

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id | Wymaganie | Priorytet | Spełnione |
| NFUN01 |  |  |  |

**Podsumowanie:**

Tu zamieścić informację podsumowującą wymagania niefunkcjonalne, które są warte uwagi, których spełnić się nie udało.

## Reguły biznesowe

Na podstawie projektu opisać jakie były reguły biznesowe

|  |  |
| --- | --- |
| Id | Reguła |
| BIZ01 |  |

## Makiety aplikacji

Tu powinny znaleźć się makiety przedstawiające UI. Makiety powinny zostać opisane tekstem, który opisuje jakie elementy UX odpowiednie dla docelowej platformy (web/aplikacja mobilna) zostały wykorzystane – dla każdego ekranu. Jeśli macie, to przedstawić tu różne warianty które rozważaliście (np. u FuelPrice’owców wybór paliwa drastycznie uległ zmianie, a u Terminarz’owców bottom bar przeniósł się z góry na dół, tam gdzie być powinien)

# 2. Dokumentacja projektu

## Diagram komponentów

Narysować diagram **komponentów** – tego mogło nie być na wykładzie/zajęciach. Diagram przedstawia zależności pomiędzy głównymi komponentami aplikacji / punktami styku aplikacji z interfejsami zewnętrznymi ([link](https://www.michalwolski.pl/diagramy-uml/diagram-komponentw/)). Z grubsza powinny znaleźć się na nim warstwy waszej aplikacji zgodnie ze wzorcem architektonicznym wykorzystanym w aplikacji. Jak korzystacie z zewnętrznych usług (CAS/Firebase) to też diagram powinien to odzwierciedlić, tj. kto jest „biorcą” usługi, kto jest „dawcą”

Diagram:

* Ma zostać opisany, tj. każdy komponent powinien zostać opisany tekstem
* Powinien być zgodny z pakietam javy/namespace’ami Waszej aplikacji

## Diagram klas

~~Narysować~~ Wygenerować diagram klasprzedstawiający strukturę Waszego programu. Można zamieścić kilka, bo na jednym diagramie możecie się nie zmieścić. Wtedy dekomponujecie wedle uznania. Jeśli macie interfejsy/klasy abstrakcyjne to nie musicie **całkowicie** rozwijać hierarchii dziedziczenia – najlepiej w takim wypadku skorzystać z stereotypu {incomplete} i zamieścić przykładowe 1 lub 2 klasy.

## \* Diagramy sekwencji dla procesów

Jeśli istnieją procesy w Waszej aplikacji które korzystają z zewnętrznych systemów, to proszę o opisanie ich wraz z diagramami sekwencji. Takimi procesami są:

* Uzyskanie tokena w Firebase
* Wysłanie Pusha za pomocą Firebase’a
* Logowanie/Rejestracja przez CAS

## Diagram aktywności dla funkcjonalności

Narysować i opisać diagramy aktywności dla wszystkich zrealizowanych wymagań funkcjonalnych.

## Diagram ERD

Narysować i opisać diagram ERD dla bazy danych back-endowej/front-endowej (aplikacji moblinej). Opis każdej z encji powinien zawierać:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa kolumny | Typ danych | Opis | Opcjonalny | Ograniczenia |
| 1 |  |  |  | TAK/NIE | PK/FK/CHECK |

# 3. Analiza techniczna projektu

## Bezpieczeństwo

Dokonać analizy wektorów ataku na aplikację:

* Reverse engineering
* Modyfikowanie payloadów żądań http

Opisać jakie sposoby radzenia zostały wykorzystane (jeśli zostały), lub jakie można zastosować

## Biblioteki

Wymienić i opisać jakie biblioteki zostały wykorzystane, tj. co robią, gdzie w projekcie trzeba było ich użyć, jak można było je wyeliminować.

## Testowanie aplikacji

Wymienić i opisać w jaki sposób wykonano testy aplikacji (metoda manualna to też metoda), jeśli mobilne nic nie robiły w tym kierunku to polecam: [link](https://developer.android.com/studio/test/monkey).